|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | |  |  | 备注:  关于题: 第二次机会算法 没想通了 | 待完善点 |
| 1/3  分 页  管理： | 思路: | FIFO调度算法: | 把一个进程已调入内存的页面，按先后次序链成一个队列，并设置一个指针，称为替换指针，使它总指向最老的页面 | 算法用：  数组表示队列 |  |
|  | LRU算法 | 淘汰最近未使用的页面 | 转个弯：利用队列，当队满时，队头元素出，请求页入队即可。  具体：  队空时，直接中断调入内存（即放入页框）  在队列满时，  元素前移，把请求页放在队尾； |  |
|  | oPT算法 |  |  | 关于(确定未来时间不被访问的页面  自己：  基于页框内的页在 未来都被访问到时，求其最远的  当页框内的页 有（在未来不被访问时），  则把此页淘汰掉 |
| 调试 | 1: | Fread fwrite  与 Fscanf fprintf区别 | 已 |  |
|  | 2 | OPT算法：  关于淘汰页的确定 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | 总结 |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 表2 | 对比点（网上Neo的答案） | fy自己(思路见上表 | |  |  |
|  |  |  | |  |  |
|  | 4:挺喜欢neo的过程化思想 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| FIFO 算法 |  |  |  |
|  | 分歧点：  中断次数应为 页框为空个数+后来中断的次数  所以  1 2 3 4 1 2 5 1 2 3 4 5  采用FIFO 算法，中断次数为9次，而不是6次. |
| LRU算法： | 他的：  用数组当队列  队空时，直接中断调入  在队列满时，  当请求页不在内存时，则元素前移，把请求页放在队尾；  当请求页在内存时，则找到此请求页在队列的位置，用后边队列元素覆盖；最后把此请求页放在队尾 | **y我：**  队空时，直接中断调入  在队列满时，  元素前移，把请求页放在队尾；  （效果与neo的LRU算法同，且简单点） |  |
| OPT算法 | 没写 |  |  |  |  |
| LFU |  |  |  |  |  |
| 第二次机会算法 |  |  |  |  |  |